AI 作業二

姓名:李展緯 學號:40747044s

1. 機器的軟體為Microsoft window10

硬體Intel(R)Core(TM)i5-8250U [CPU@1.6GHz](mailto:CPU@1.6GHz)

系統類型:64位元作業系統，x64型處理器

聯絡電話為0987654321

2.打開Command line 執行python MCTY1.py

3.我的介面是進行兩個AI的相互較量，盤面是19\*19的外圍開局五子棋，彼此皆用蒙地卡羅搜索法，原本想試著加上AI，AI的想法是讓它尋找整個盤面上，用蒙地卡羅搜索法後，獲勝次數最多的點，但是因為結合方面無法順利執行，所以沒加上去。在蒙地卡羅中每次進行時，對每個點都進行隨機下棋，並判斷輸贏，並將勝率進行排序，並取前三分之一，並繼續進行直到勝率最高的被選出來。

4.困難:

在將搜索法與AI結合中，不知道該如何套用AI，也不太確定該用何種方法才能降低失誤率

5.參考文獻:

介面及下棋:

<https://github.com/lovetianya/pygame-development/blob/master/fiveinrow/fiveinrow-v-final.py>

蒙地卡羅搜索法:

<https://medium.com/@skywalker0803r/%E8%92%99%E5%9C%B0%E5%8D%A1%E7%BE%85%E6%90%9C%E7%B4%A2%E6%B3%95-ee7de77940ef>

<https://github.com/aisu-tw-0911/AI-homework-03>